

Arbeitsgemeinschaften 1. Halbjahr 2021/2022

Jahrgang 5+6

Donnerstag 8.+9. Stunde

Kreatives

Handlettering und Schönschreiben für AnfängerInnen

Herr Kallmeyer



Schön schreiben?
Karten gestalten?
verrückte Alphabete kennenlernen?
Das alles machst Du in dieser AG - auch für AnfängerInnen!



Kochen

Frau Potthoff



Die Küche ist keine Kammer des Schreckens!

Kochen, Backen, Braten – alles kein Zauberwerk, denn in dieser AG lernst Du, wie man Speisen „unfallfrei“ und lecker zubereitest.

Das Beste kommt dann zum Schluss: Essen und genießen!!!

Der Unkostenbeitrag von 15,- € pro Halbjahr wird für den Einkauf der Lebensmittel verwendet.

Bitte hab Verständnis dafür, dass du diese AG nur wählen kannst, wenn du noch nicht an ihr teilgenommen hast.

Band

Herr Lükemeier



**Achtung! Diese AG findet immer dienstags (8./9. Stunde) statt.
Du kannst sie nur besuchen, wenn du in dieser Zeit keinen Unterricht hast.**

Wer Spaß hat, selber Musik zu machen, zu singen oder ein Instrument zu spielen, ist in der AG Band richtig. Als Instrumente werden Gitarren, E-Bass, Keyboard, Schlagzeug und Gesang eingesetzt. Du solltest aber schon Erfahrung auf deinem Instrument haben!!!



**Sprich mich bitte vor deiner Wahl persönlich an.
Es sind nur wenige Plätze zu vergeben.**



Fantasy Rollenspiel

Herr Schmidtpott



Es gibt sie wieder: Die Fantasy Rollenspiel-AG!!!

Abends, wenn die Arbeit auf den Feldern und in den Ställen getan ist, sammeln sich alle Dorfbewohner von Hille in der Schänke und hören dem wandernden Geschichtenerzähler zu. Sie hören von düsteren Schrecken, die nachts im Moor umgehen, folgen gebannt den Nachrichten von fernen Kriegen, verlorenen Schätzen, verborgenen Drachen - und den Taten der Helden, die all diese Abenteuer erleben. Und doch – am Ende wagen es nur wenige, dem Erzähler auf seiner Wanderung zu folgen. Wirst du unter diesen sein???

Brich auf in dein Abenteuer! – Erlebe deine eigene Fantasy-Geschichte!!!

In dieser AG übernimmst du die Rolle eines Helden in der mittelalterlichen Spielwelt des „Herrn der Ringe“. Spiele einen Menschen, Elfen, Zwerg oder Zauberer, sei Priester einer mächtigen Gottheit oder Waldläufer, der seine Freiheit liebt. Wähle frei, ob du männlich oder weiblich bist, listenreich und stark – oder nur ein Tollpatsch, der das Herz am rechten Fleck hat. Du bestimmst den Spielablauf zusammen mit einem Spielleiter, der dir schildert, was du im Spiel hörst, siehst und erlebst. „Was tust du???“ ist immer seine entscheidende Frage und strahlender Sieg oder tödliche Gefahr liegen stets nur einen Würfelwurf entfernt.

Anders als bei Computer-Rollenspielen ist der Kreativität der gemeinsam handelnden Helden-Spieler im Tischrollenspiel keine Grenze gesetzt. Wenn ihr den Drachen nicht bekämpfen wollt, handelt weise – umgeht oder überlistet ihn. Jede Herausforderung macht euch reicher an Erfahrung, stärker im Kampf und in der Zauberei. So werden aus Dorfbürschlein Schritt für Schritt wahre Helden – und vielleicht sogar lebende Legenden!!!

Die Frage ist: „Was wird man sich im kleinen Dorf Hille dereinst über deinen Helden erzählen?“

Game Time

Herr Schütte



Du spielst gerne klassische Gesellschafts- oder Kartenspiele und bist kreativ?

Dann bist du hier genau richtig!

Wir werden verschiedene Arten von Brett- und Kartenspielen spielen und uns mit ihnen im Detail beschäftigen.

Hier liegt der Fokus auf den Regeln und dem Aufbau der Spiele.

Dann sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt und alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer sollen ein eigenes Spiel entwickeln.

Lebensräume für Insekten- und Vogelwelt

Herr Niemann

In dieser Arbeitsgemeinschaft wollen wir für unsere Insekten- und Vogelwelt geeignete Lebensräume schaffen.

Dazu werden wir Nistkästen für verschiedene Vogelarten oder ein Insektenhotel bauen,

die dann im zukünftigen Schulgarten aufgestellt werden sollen.

Ein wenig Geschick im Umgang mit Holzwerkzeugen ist von Vorteil, aber nicht zwingend notwendig.



Sport

<p>Kleine Sportspiele Herr Donner</p>	<p>„Bewegung, Spiel und Spaß“ – das ist das Motto der AG Kleine Spiele. Gemeinsam wollen wir bekannte kleine Spiele wie beispielsweise Zombieball spielen, aber auch neue Spiele entdecken. Ballsportarten, Laufspiele, Spiele im Freien und in der Halle, im Sand oder in Turnierform – es sind keine Grenzen gesetzt. Gemeinsam wollen wir Spaß haben und miteinander Zeit in Bewegung verbringen.</p>	
<p>Fußball Herr Schwier</p>	<p>Wir wollen einfach mal kicken! ...Ballarbeit, z.B. dribbeln, jonglieren, Tricks, Torschuss... ... viel spielen, z. B. Turniere, „DFB-Pokal“, „Champions League“ mitverantwortliche Organisation von Turnieren, Schiedsrichtertätigkeit ...</p> <p>Motto: <u>Das Runde muss ins Eckige</u></p>	
<p>Selbstverteidigung Herr Kneupel</p>	<p>Du wolltest schon immer mal in einen Kampfsport hineinschnuppern oder hast sogar schon Erfahrungen in dieser Richtung gemacht? In dieser AG lernst du, wie du dich ohne großen Kraftaufwand effektiv gegen körperliche Angriffe zur Wehr setzen kannst. Wir trainieren verschiedenste Hebel-, Wurf- und Festhaltetechniken aber auch deine mentale Stärke. Neugierig geworden? Für einen kurzen Einblick in die spannende Sportart Ju-Jutsu folge dem QR-Code:</p>	

Forschen und Entdecken

<p>Robotik – Modellbau mit fischertechnik Herr Affeld</p>	<p>Interessierst du dich für Technik und möchtest verschiedene Roboter-Modelle aufbauen und steuern? In dieser AG kannst du z.B. eine Ampel, eine Schranke und einen mobilen Roboter bauen und steuern. Du baust verschiedene Robotik-Modelle mit fischertechnik-Baukästen und lernst sie mit einem Computerprogramm zu steuern.</p>	
--	--	---